

# Guillaume Arino

25 ANS - DÉVELOPPEUR WEB / LOGICIEL  
ARINO.GUILLAUME@GMAIL.COM - 06-37-75-01-64  
12 RUE JULES SIMON  
42100 SAINT-ETIENNE  
PERMIS B - VÉHICULE PERSONNEL  
GITHUB : MGGK-FR - HTTPS://MGGK.NET



## EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

- Diagram Informatique** ● Développeur PHP / Windev - DevOps - SysAdmin  
Octobre 2014  
Aujourd'hui  
Développement de GPAO et ERP en Windev  
Développement Site E-Commerce / Institutionnels en PHP / Javascript  
Maintenance et évolution du Framework V5PRO (PHP)  
Mise en place de solutions DevOps (GIT / Docker)  
Administration serveur (Linux Debian / Centos / Ubuntu / Gentoo)
- Cabinet Faure** ● Alternance : Développeur PHP  
Septembre 2013  
Août 2014  
Développement d'ERP en PHP / Javascript
- CAF de la Loire** ● Stage : Développeur PHP  
Mai 2013  
Développement d'intranet, partie gestion de planning

## ÉTUDES

- Licence CSIA** ● Licence Chargé de projet en systèmes informatiques appliqués  
IDECQ LOIRE - 2014  
Gestion de projet
- BTS SIO** ● Service Informatique aux organisations  
IRUP - 2012 - 2013  
Option développeur
- Baccalauréat ES** ● Baccalauréat Economique et Social  
2011  
Spécialité mathématiques

## COMPÉTENCES

- Langages**
  - PHP ● ● ● ● ●
  - C# ● ● ● ● ●
  - Go ● ● ● ● ●
  - C ● ● ● ● ●
  - WinDev ● ● ● ● ●
  - GLSL ● ● ● ● ●
  - C++ ● ● ● ● ●
  - Node.js ● ● ● ● ●
  - Bash ● ● ● ● ●
  - Java ● ● ● ● ●
  - Assembleur ● ● ● ● ●
  - Symfony ● ● ● ● ●
- Linux**
  - Debian / Ubuntu ● ● ● ● ●
  - Centos / RedHat ● ● ● ● ●
  - Archlinux ● ● ● ● ●
- Windows**
  - Serveur ● ● ● ● ●
  - XP/7/8/10 ● ● ● ● ●
- Outils**
  - GIT ● ● ● ● ●
  - Visual Studio ● ● ● ● ●
  - Docker ● ● ● ● ●
  - Unity ● ● ● ● ●
- Langues parlées**
  - Anglais niveau B2

## LOISIRS

- Demoscene** ● Mouvement artistique numérique  
Plateformes PC / Commodore Amiga / Nintendo Switch
- Développement** ● Projets open-source : AutoBleem / PCSX pour Playstation Classic