

Guillaume Arino

25 ANS - DÉVELOPPEUR WEB / LOGICIEL
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX@GMAIL.COM - XX-XX-XX-XX-XX
XXXXXXXX
XXXXX XXXXXXXXXXXX
PERMIS B - VÉHICULE PERSONNEL
GITHUB : MGGK-FR - HTTPS://MGGK.NET



EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

- Diagram Informatique** ● Développeur PHP / Windev - DevOps - SysAdmin
Octobre 2014
Aujourd'hui
Développement de GPAO et ERP en Windev
Développement Site E-Commerce / Institutionnels en PHP / Javascript
Maintenance et évolution du Framework V5PRO (PHP)
Mise en place de solutions DevOps (GIT / Docker)
Administration serveur (Linux Debian / Centos / Ubuntu / Gentoo)
- Cabinet Faure** ● Alternance : Développeur PHP
Septembre 2013
Août 2014
Développement d'ERP en PHP / Javascript
- CAF de la Loire** ● Stage : Développeur PHP
Mai 2013
Développement d'intranet, partie gestion de planning

ÉTUDES

- Licence CSIA** ● Licence Chargé de projet en systèmes informatiques appliqués
IDECQ LOIRE - 2014
Gestion de projet
- BTS SIO** ● Service Informatique aux organisations
IRUP - 2012 - 2013
Option développeur
- Baccalauréat ES** ● Baccalauréat Economique et Social
2011
Spécialité mathématiques

COMPÉTENCES

- Langages**
 - PHP ● ● ● ● ●
 - C# ● ● ● ● ●
 - Go ● ● ● ● ●
 - C ● ● ● ● ●
 - WinDev ● ● ● ● ●
 - GLSL ● ● ● ● ●
 - C++ ● ● ● ● ●
 - Node.js ● ● ● ● ●
 - Bash ● ● ● ● ●
 - Java ● ● ● ● ●
 - Assembleur ● ● ● ● ●
 - Symfony ● ● ● ● ●
- Linux**
 - Debian / Ubuntu ● ● ● ● ●
 - Centos / RedHat ● ● ● ● ●
 - Archlinux ● ● ● ● ●
- Windows**
 - Serveur ● ● ● ● ●
 - XP/7/8/10 ● ● ● ● ●
- Outils**
 - GIT ● ● ● ● ●
 - Visual Studio ● ● ● ● ●
 - Docker ● ● ● ● ●
 - Unity ● ● ● ● ●
- Langues parlées**
 - Anglais niveau B2

LOISIRS

- Demoscene** ● Mouvement artistique numérique
Plateformes PC / Commodore Amiga / Nintendo Switch
- Développement** ● Projets open-source : AutoBleem / PCSX pour Playstation Classic